



Curso / Kurtsoa	Fecha / Data	Nivel / Maila	Eval. /Ebal.
2º STI	12-02-25	2º	2ª eva
Materia / Irakasgaia		Cód. exam. / Azter. kod.	Calificación/ Kalifikazioa
Sistemas Integrados y Hogar Digital		SHD	
Contenidos / Edukinak Resultados de Aprendizaje			

Alumno/a:

Ikaslea : _____

Grupo:

Taldea: _____

Credenciales ordenador:

usuario: home.assistant

contraseña: 1234qwER!

VirtualBox:

máquina: Miercoles_12

usuario: examen

contraseña: 1234qwER!

Red Wifi:

SSID: Tartanga-IoT

contraseña: h0meass1stant

Direcciones Wifi disponibles:

Ips: 192.168.20.126 a 192.168.20.130

Máscara: 255.255.252.0

Gateway: 192.168.23.254

DNS: 8.8.8.8



Curso / Kurtsoa	Fecha / Data	Nivel / Maila	Eval. /Ebal.
2º STI	11-02-25	2º	2ª eva
Materia / Irakasgaia		Cód. exam. / Azter. kod.	Calificación/ Kalifikazioa
Sistemas Integrados y Hogar Digital		SHD	
Contenidos / Edukinak Resultados de Aprendizaje			

Alumno/a:

Ikaslea : _____

Grupo:

Taldea: _____

1. DETECTOR DE MOVIMIENTO (2 ptos):

1.1. Integra el detector de movimiento Shelly Motion en Home Assistant de modo que se active cuando se detecta una presencia. (1 pto.)

1.2. Configura el BLIND TIME del detector de movimiento para 1 minuto. (0,5 pto.)

1.3. Haz que la entidad RSSI del sensor de movimiento sea visible en Home Assistant. (0,5 pto.)

2. ShellyPlusi4 (2 ptos)

2.1 Alimenta el Shelly y conecta un pulsador a una entrada del ShellyPlusi4 (0,75 pto.)

2.2 Integra el ShellyPlusi4 en Home Assistant. (0,75 pto.)

2.3 Haz que la entidad RSSI del sensor de movimiento sea visible en Home Assistant. (0,5 pto.)

3. Automatización (3 ptos)

3.1 Integra un punto de luz de panel de prácticas en Home Assistant. (0,5 pto.)

3.2 Crea una automatización que cuando se detecte una presencia (DETECTOR DE MOVIMIENTO) encienda una luz durante un tiempo de 1 minuto. (1 pto.)

3.3 Modifica la automatización anterior de modo que cuando se detecto una presencia se encienda una luz durante un tiempo de 1 minuto si el pulsador conectado al ShellyPlusi4 esta activado. (1,5 pto.)



Curso / Kurtsoa	Fecha / Data	Nivel / Maila	Eval. /Ebal.
2º STI	11-02-25	2º	2ª eva
Materia / Irakasgaia		Cód. exam. / Azter. kod.	Calificación/ Kalifikazioa
Sistemas Integrados y Hogar Digital		SHD	
Contenidos / Edukinak Resultados de Aprendizaje			

Alumno/a:

Ikaslea : _____

Grupo:

Taldea: _____

4. Panel de Control (3 ptos)

4.1 Crea una vista en el panel de control que tenga como nombre Examen. (0,5 pto.)

4.2 Crea una sección que tenga una tarjeta de encabezamiento donde aparece el estado del detector de movimiento. (1 pto.)

4.3 En la sección anterior, crea una tarjeta tipo mosaico donde aparezca el pulsador del ShellyPlusi4 y la luz añadida en el apartado 3.1. Los iconos asociados deberán de aparecer con color. (1,5 pto.)

1.1	Integra el detector de movimiento en HA	0,333	
	Cuando hay un movimiento aparece en HA	0,333	
	Cuando ha pasado un tiempo igual a Blind Time HA pasa a "no hay movimiento"	0,333	
1.2	Blind Time =1	0,500	
1.3	RSSI aparece en HA con una lectura de la señal en dBm	0,500	
Total		2,000	

2.1	Alimenta ShellyPlusi4 correctamente con cable de neutro y fase	0,375	
	Conecta el pulsador correctamente a una de las entradas del ShellPlusi4	0,375	
2.2	Aparece el Shelly Plusi4 en HA.	0,375	
	Cuando se activa el pulsador cambia el estado de la entidad correspondiente	0,375	
2.3	RSSI aparece en HA con una lectura de la señal en dBm	0,500	
Total		2,000	

3.1	Integra el Shelly (que elija) en HA.	0,500	
3.2	Se enciende la luz al detectar el movimiento.	0,500	
	La luz se apaga al cabo de 1 minuto.	0,500	
3.3	Se enciende la luz durante 1 minuto al detectar movimiento y pulsador activado	1,500	
Total		3,000	

4.1	Hay una nueva vista en el panel de control con el nombre de Examen.	0,500	
4.2	Hay una tarjeta tipo encabezamiento con el icono del sensor de movimiento con color	1,000	
4.3	Hay una tarjeta de tipo mosaico con el estado de la luz icono con color	0,375	
	El color del icono cambia cuando se activa la luz	0,375	
	En la tarjeta mosaico anterior hay un icono con el estado del pulsador	0,375	
	El color del icono pulsador cambia cuando se activa el pulsador.	0,375	
Total		3,000	